

Undorh to rozległy teren porośnięty głębokimi lasami i borami. Gdzieś w ich gąszczu skryli swe osady poddani wielkiego króla krainy Undorh. Gromkie śpiewy rozchodzą się echem po okolicach pełnych dzikiej zwierzyny i tajemniczych stworzeń. Mieszkańcy żyją blisko natury, a istoty z ostępów i mateczników wtopiły się w ich obrzędy, niektóre są czczone jako święte.

Synowie Undorh, od wieków, zanoszą modły do kilku głównych bóstw. Wojownicy pokładają swą wiarę w tych uosabiających siłę i męstwo bo to cechy najważniejsze w chwilach prób i ciężkiej walki. Jednym z powszechniejszych bóstw jest Grom, bóg Krasnoludów Północy. Jak mówią legendy, poślubił on Białą - piękną i waleczną boginię, patronkę Westalek z Undorh a z ich związku zrodził się Olhan, bóg szerzej znany w świecie jako patron myśliwych i łowów.

Najstarszym i najbardziej cenionym bogiem Undorh jest Ern. Ukazuje się jedynie najodważniejszym wojownikom pod postacią tajemniczej postaci szamana z jelenimi rogami. Stare rysunki naskalne z grot Uelde, przedstawiają Erna, który za pomocą swego kunsztownie zdobionego miecza pokonuje upadłego boga Tariana i zastępy jego demonicznych sług.

Władcą życia i wręcz legendarnym panem lasu jest wielki wódz zwany Dziedzicem Gaela. Bronią władcy jest potężny barbarzyński miecz o wielkiej mocy Domman a wychodząc do boju rozwijany jest sztandar z orłem. Siedząc na swym złotym tronie, baczny srogim spojrzeniem na podległe mu ziemie. Niestety jego domena jest coraz częściej bezczeszczona przez wyznawców mrocznych bogów, którzy plugawią lasy kaplicami stawianymi ku czci złego boga Nathela, wielkiego zdrajcy z Sheol-morg. Ci, którzy spotkali mieszkańców Undorh wiedzą, że to prawdziwie zatwardziali wojownicy, którym nie straszne są mroczne knieje i czające się w nich potwory. Trudne czasy, jakie nastąpiły spowodowały że przejazd przez krainę jest utrudniony. Wodzowie grodów utrzymują swoich wojowników cały czas w gotowości do walki. Druidzi i wróżbici wciąż odnajdują w lasach czytelne znaki, ostrzegające przed tym, co ma wkrótce nadejść...

