

UMBRA TURRIS

Vartevia – zasnuta mgłami i skryta w cieniu wzgórz kraina, której rzeki wiją się w dolinach a wioski zdają się uporczywie trzymać z boczy gór. Pozornie jest krainą senną i bez wyrazu, jednak wraz z zachodem słońca, wszystko ulega przemianie.

Oświetlone blaskiem księżyca upiorne kształty nabierają formy ukazując prawdziwe oblicze Vartevii. Praktycznie każdy jej skrawek usłany jest cmentarzami, mogiłami i przerażającymi zamczyskami. Okoliczne wioski pełne kaplic i kościołów dobrych bóstw, nie stanowią już żadnej ochrony. Nieumarli otwarcie kroczą ulicami za swymi panami, którzy przyzwali ich do wiecznej służby. Przeżeni mieszkańcy nie mogą uczynić nic, gdyż są jedynie własnością książąt. Ich krwawe rządy oraz mroczne pragnienia stale uszczuplają populację mieszkańców, doprowadzając wszystkich do szaleństwa i obłądu.



Cztery wielkie krainy od zarania dziejów toczą pomiędzy sobą wojny, gdzie stare i zdegenerowane rody Wampirów pławią się w odmęcie krwawych walk, zyskując z każdym dniem i nocą większe wpływy w najstarszej prowincji Istvanes. W najbardziej dzikich i mrocznych ostępach Asstvas, strzygi, upiory i inne przerażające istoty toczą walkę o swój przydział krwi i mord. W osamotnionej Tirian, największym skupisku Ludzi, mieszkańcy resztkami sił próbują stawić czoła wielkiemu pochodowi zła i mroku, jednak nikt nie wie, po której stronie opowie się czwarta kraina - wielka i tajemnicza Valhelia – Kraina Wilkołaków.

*

Z Dziennika Podróżnika:

Vartevia duża kraina składająca się z czterech prowincji. Najstarszej, należącej do wampirów **Istvanes**, zabrać ze sobą kołki i czosnek. Dzięki **Asstvas** gdzie mieszkają strzygi i upiory, zaopatrzyć się w święte symbole i oleje. Ucywilizowanej i zamieszkałej głównie przez Ludzi **Tirian**, oraz **Valhelii** największej i najbardziej tajemniczej nazywanej Krainą Wilkołaków, tam chyba lepiej nie zaglądać.